

AUF IT GEBAUT 2021

Kurzübersicht

Preisträgerinnen und Preisträger 2021
Kurzfassungen der prämierten Arbeiten
im Bereich Handwerk und Technik

1. Platz Handwerk und Technik

Spielerisch zum Erfolg mit „Learning Apps“

Heiko Micksch

Technisches Berufskolleg Solingen

Die vorliegende Arbeit zielt darauf ab, dass alle Auszubildenden mit einem digitalen Gerät (Smartphone, Tablet et cetera) und Internetzugang, unabhängig von sozialer Herkunft oder Leistungsfähigkeit, das nachhaltige Angebot erhalten, sich selbst beziehungsweise ihre eigenen fachlichen Fähigkeiten zu jeder Zeit und an jedem Ort mit einer App zu testen. Diese Applikationen sind pädagogisch und didaktisch so aufgearbeitet, dass das abgefragte Fachwissen für alle Auszubildenden im Handwerk von wesentlicher Bedeutung ist sowie das Bildungsniveau mit den gestellten Aufgaben zunimmt. Einige Learning Apps enthalten sogar einen gewissen Spielfaktor mit eventuellem Suchtpotential. Jede und jeder Auszubildende kann sich so spielerisch auf seine Prüfungen intensiv vorbereiten und mit dieser digitalen Lernmethode erfolgreich sein.

Das gesamte Spektrum an fachlichen Aufgaben umfasst das Regelwerk vom Zentralverband des Deutschen Dachdeckerhandwerks e. V. als Grundlage für die vier Prüfungsbereiche bei den Gesellenprüfungen sowie das korrekte Umsetzen und Handeln auf den Baustellen.

Die von Heiko Micksch entwickelten verschiedenen Learning Apps zum Üben oder zur Prüfungsvorbereitung für Auszubildende sind auf der Schulhomepage integriert und stehen unter www.tbk-solingen.de zur freien Verfügung.

